

**Práctica 6:****LISTAS. ALGORITMOS DE ORDENACIÓN****OBJETIVO**

- Manejo de listas.
- Recursividad en Lisp.
- Algoritmos de ordenación en Lisp.

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

- a) Implementar una función `prod_L(L)` que realice el producto de una lista de números.
- b) Implementar una función `borrar(L, N)` que a partir de una lista y un entero `N`, devuelva otra lista igual a la primera pero sin el elemento `N`-ésimo.
- c) Implementar una función `unir(L1, L2)` que a partir de dos listas devuelve una tercera que es la concatenación.
- d) Implementar una función `min_L(L)` que calcule el mínimo de una lista de números.
- e) Implementar una función `elimina_repe(L)` que elimine todos los elementos repetidos de una lista.
- f) Implementar el algoritmo Quicksort para listas de números. Como pivote se tomará el primer elemento de la lista, es decir, la cabeza. Para concatenar las listas resultantes se utilizará la función `unir` definida anteriormente.

NOTA: Las implementaciones realizadas deberán tener una orientación totalmente funcional. No se permite utilizar bucles, `setq`, ...

NORMAS DE ESTILO

Cada función deberá tener un comentario que explique para que sirve.

DURACIÓN DE LA PRÁCTICA:

1 Sesión