Depuración

- **Qué es un depurador?**
 - ✓ Programa
 - ✓ Utilidad: encontrar/corregir errores de ejecución del programa.
- Opción de compilación para generar información para el depurador.
- Puntos de ruptura (breakpoints)
 - ✓ Marcar los puntos de interés del código fuente donde se desea parar la ejecución.
 - ✓ Permite interrumpir la ejecución del programa y visualizar información sobre él.



Herramientas de Programación - Tema 1 (Clase 6)

_

Depuración con kdevelop

- Kdevelop ejecuta gdb como depurador, se puede seleccionar otro programa.
- Para depurar el programa el menú Debuger proporciona las herramientas.
- Run: Ejecuta (o continúa la ejecución) el programa.
 - ✓ Si no hay puntos de ruptura será una ejecución normal.
- Run to Cursor: Idem hasta la posición actual del cursor en el código fuente.
- Step Over: Ejecuta una línea de código y para en la siguiente.
- Step Over Instruction: Ejecuta una instrucción máquina.



Herramientas de Programación - Tema 1 (Clase 6)

2

Depuración con kdevelop (2)

- Step In: Ejecuta una línea de código pero entrando en llamadas a métodos si es necesario.
- Viewers: Abre una ventana de diálogo donde inspeccionar a bajo nivel valores de la ejecución (desensamblar código, ver registros, memoria, etc...)
- Interrupt: Para la ejecución del programa.
- Stop: Para y sale del depurador.
- Ver variables: marcar y añadir a Watch.



Herramientas de Programación - Tema 1 (Clase 6)

2

Perfiles de ejecución de programas

gprof



Herramientas de Programación - Tema 1 (Clase 6)

4

gprof

- Produce un perfil de <u>ejecución</u> de programas:
 - ✓ Tiempo consumido en cada función y número de veces que ha sido llamada.
 - ✓ Para cada función f():
 - Qué funciones llamaron a f() y cuantas veces.
 - A qué funciones llamó f() y cuantas veces.
- Esta información permite realizar mejoras en la estructura del programa o la implementación, puesto que conocemos:
 - ✓ Las funciones que más tiempo consumen.
 - ✓ Las funciones más invocadas.



Herramientas de Programación - Tema 1 (Clase 6)

_

gprof (2)

- Para poder obtener el perfil es preciso:
 - ✓ Compilar con la opción -pg
 - g++ -pg mi_programa.cc
 - ✓ Ejecutar el programa:
 - ./mi_programa
 - Se genera un archivo gmon . out con el grafo de llamadas del programa
 - ✓ Analizar la ejecución:
 - gprof mi_programa



Herramientas de Programación - Tema 1 (Clase 6)

6

```
Ejemplo gprof
   void funcion1() {
       float sum=0.0;
       int i,j;
       for (i=0; i<10000; i++)
           for (j=0; j<1000; j++)
                   sum += i * j;
                                   Código fuente
   void funcion2() {
       double prod;
       int i,j;
       for (i=1; i<10000; i++)
          for (j=1; j<1000; j++)
                                                int main() {
                   prod *= i * j;
                                                    funcion1();
                                                    funcion2();
                                                    funcion3();
   void funcion3() {
                                                    return 0;
       funcion1();
       funcion2();
       funcion1();
    Herramientas de Programación - Tema 1 (Clase 6)
```

```
Ejemplo gprof (perfil, 1)

Flat profile:

Each sample counts as 0.01 seconds.

% cumulative self self total time seconds seconds calls ms/call ms/call name
89.51 7.42 7.42 2 3710.00 3710.00 funcion2
10.49 8.29 0.87 3 290.00 290.00 funcion1
0.00 8.29 0.00 1 0.00 4290.00 funcion3
```

		Call graph (explanation follows)			
index	% time	self	children	called	name
					<spontaneous></spontaneous>
[1]	100.0		8.29		main [1]
			4.29		funcion3 [3]
		3.71	0.00	•	funcion2 [2]
		0.29	0.00	1/3	funcion1 [4]
		3.71	0.00	1/2	funcion3 [3]
		3.71	0.00	1/2	main [1]
[2]	89.5	7.42	0.00	2	funcion2 [2]
		0.00	4.29	1/1	main [1]
[3]	51.7	0.00	4.29	1	funcion3 [3]
		3.71	0.00	1/2	funcion2 [2]
		0.58	0.00	2/3	funcion1 [4]
		0.29	0.00	1/3	 main [1]
		0.58	0.00	2/3	funcion3 [3]
r // 1	10 5		0.00	3	funcion1 [4]