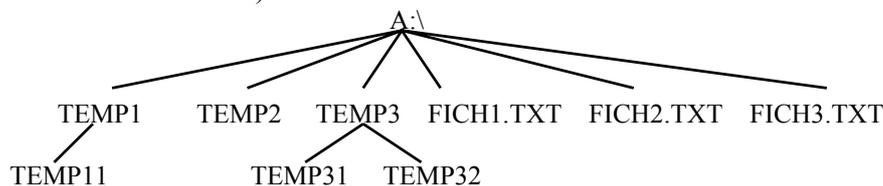


**Objetivos de la práctica:**

- Conocimiento de las órdenes básicas de los Sistemas Operativos DOS y WINDOWS para el manejo y la organización de ficheros.
- Edición y compilación de programas en C++ en el entorno de desarrollo PCGRASP/DJGPP.

1. El sistema de archivos en DOS/Windows: unidades de disco, carpetas/directorios y archivos/ficheros.
2. El programa explorador de Windows.
3. Leer de la ayuda y luego practicar las ordenes del DOS: DIR, CLS, MD, RD, CD, COPY, REN, DEL, MOVE, y los comodines [*] y [?].
4. Crea el siguiente árbol de directorios y subdirectorios en la unidad A (con DOS y con el explorador de windows):



4. Realizar sobre esta estructura los siguientes operaciones:
 - Cambiar el nombre de FICH1.TXT por el de PRUEBA1.TXT.
 - Borrar el fichero FICH2.TXT.
 - Copia el contenido del fichero FICH3.TXT a uno llamado COPIA1.TXT.
 - Copia el fichero PRUEBA1.TXT al directorio TEMP11.
 - Cambia de lugar el fichero FICH3.TXT, colocándolo dentro de TEMP31.
 - Borra el directorio TEMP2.
 - Borra el directorio TEMP3.
5. Edita con el editor NOTEPAD de Windows el siguiente programa en C++ y llámalo "sumar.cpp":

```

/*****
/* programa Sumar
/* Autor : Nombre y apellidos
/* Proposito : Sumar dos numeros
*****/

#include <iostream.h>

/* Programa principal */
int main()
{
    int x,y;
    cout << "Escribe dos numeros naturales para ser sumados" << endl;
    cin >> x;
    cin >> y;
    cout << x+y << endl;
    return 0;
}

```

Compila el programa utilizando el compilador en línea:



- 1) Abre una ventana DOS
 - 2) Ejecuta la orden: gxx -Wall -o sumar.exe sumar.cpp
- Ejecuta el programa compilado (sumar).

Ahora carga tu programa fuente en el entorno PCGRASP y ejecútalo desde este entorno. Guarda el fuente y el ejecutable en tu diskette y vuelve a ejecutar el programa compilado desde el diskette.

6. Usando el programa PCGRASP, escribe el siguiente programa y almacenalo en tu diskette como "programa2.cpp".

```

/*****
/* programa Dos */
/* Autor : Nombre y apellidos */
/* Proposito : Hola */
*****/

#include <iostream.h>

{
  int x,y;
  cout << "Hola mundo"
  return 0;
};

```

Compilarlo en el entorno del C++ (PCGRASP) y ejecutarlo. Hacer un fichero ejecutable del programa .

Este programa tiene errores. Fijate en el anterior para corregirlos.

Anotaciones/resumen:

Compilación (sólo) en linea. No genera un fichero ejecutable sino un fichero .o:

gxx -c -Wall nombre_programa.cpp

Enlazar (link) el programa con la biblioteca estándar de C++. Genera un archivo ejecutable:

gxx -o ejecutable.exe objeto.o

Compilar y enlazar en una única orden:

gxx -Wall -o ejecutable.exe nombre_programa.cpp

Compilación en un entorno integrado de desarrollo (IDE):

Ejecutar programa PCGRASP.

Web del DJGPP (compilador): <http://www.delorie.com/djgpp>