



Ejercicio 4: Palíndroma en una pasada

Escribe un programa que calcula y visualiza los palíndromos en una pasada de los números introducidos por teclado, si los tiene. El proceso consiste en leer un número entero por teclado (guardarlo en una variable tipo cadena), calcular si el número tiene un palíndromo en una pasada e indicarlo mediante un mensaje.

Nota: Se deben leer los números como si fueran cadenas de caracteres (string), y si es necesario convertirlos a enteros después.

Ejemplos:

Entrada Introduce un número: 216

Proceso Obtiene el traspuesto de 216, que es 612. Suma $216 + 612 = 828$. Comprueba que es palíndromo.

Salida Su palíndromo en un paso es: 828

Entrada Introduce un número(0 Salir): 154

Proceso Obtiene el traspuesto de 154, que es 451. Suma $154 + 451 = 605$. Comprueba que no es palíndromo.

Salida El 154 no tiene un palíndromo en una pasada.