



Escribir programas en C++ para resolver las siguientes tareas:

ESTRUCTURAS CONDICIONALES (if-else, switch)

1.- Dado un carácter, comprobar si es una letra minúscula y, en caso afirmativo, transformarla en mayúscula.

[solucion 1](#)

2.- Resolver una ecuación de primer grado de la forma: $a \cdot x + b = 0$

[solucion 2](#)

3.- Resolver una ecuación de segundo grado de la forma: $a \cdot x^2 + b \cdot x + c = 0$

[solucion 3](#)

4.- Dados dos números reales intercambiarlos si no están ordenados.

[solucion 4](#)

5.- Dados dos números enteros, mostrar en pantalla un menú con las cuatro operaciones algebraicas básicas (+, -, *, /) de las cuales el usuario elegirá una que se aplicará sobre los datos de entrada.

[solucion 5](#)

ESTRUCTURAS DE REPETICIÓN (while, do-while, for)

6.- Sumar 5 números enteros.

[solucion 6](#)

7.- Sumar n números enteros, siendo n un valor entero introducido por teclado.

[solucion 7](#)

8.- Sumar todos los números introducidos por teclado antes de introducir un 0.

[solucion 8](#)

9.- Calcular x^y , siendo x un valor real e y un valor entero no negativo.

[solucion 9](#)

10.- Calcular el mayor de 10 números reales.

[solucion 10](#)

11.- Escribir una tabla en la que se muestren n , n^2 y n^3 , para valores de n entre 1 y 5.

[solucion 11](#)

12.- Encontrar el primer valor de n para el cual 2^n es mayor que 1000.

[solucion 12](#)

13.- Calcular cuántas vocales se han introducido por teclado antes de aparecer el carácter '#'.

[solucion 13](#)

14.- Escribir las tablas de multiplicar de 1 a 10.

[solucion 14](#)

15.- Leer números enteros por teclado y cada vez que se introduzca un valor positivo y menor que 10 escribir su factorial. El proceso debe finalizar cuando se introduzca un 0.

[solucion 15](#)