

Ejercicios entrada-salida

- Escribir un programa que lea 2 números reales y los sume. Mostrar la salida de la siguiente forma:

```
Introduce dos reales: 3.142    25.2634
      3.14
      25.26
      -----
      28.40
```

1

```
#include <iostream.h>
#include <stdlib.h>
//Escribir programa que lea tres números reales y los sume y muestro el resultado
//con tres decimales.

int main()
{
    float a, b, c, res;

    cout << "Introduce 3 números reales para sumar:\n ";
    cin >> a >> b >> c;
    res = a + b + c;
    //Formateo la salida con 2 decimales
    cout.precision(3);
    cout.setf(ios::fixed);
    cout.setf(ios::showpoint);
    cout.setf(ios::right);
    cout.width(8); cout.fill(' '); cout << a << endl;
    cout.width(8); cout.fill(' '); cout << b << endl;
    cout.width(8); cout.fill(' '); cout << c << endl;
    cout<<"      " <<endl;
    cout.width(8); cout.fill(' '); cout << res << endl;

    return 0;
}
```

Ejercicios entrada-salida

- Escribir un programa capaz de recoger 4 pares de valores <capítulo, página> y mostrarlos por pantalla con un formato similar al de un índice de libro:

```
Capítulo 1..... 1
Capítulo 2.....30
Capítulo 3.....80
Capítulo 4.....120
```

3

```
#include <iostream.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int c1, c2, c3, c4;
    int p1, p2, p3, p4;

    cout << "Introduce 4 pares <capítulo página> " << endl;

    cin >> c1 >> p1 >> c2 >> p2 >> c3 >> p3 >> c4 >> p4;

    cout.setf(ios::right);
    cout << "Capítulo " << c1 << " ..... " ;
    cout.width(4); cout.fill(' '); cout << p1 << endl;

    cout << "Capítulo " << c2 << " ..... " ;
    cout.width(4); cout.fill(' '); cout << p2 << endl;

    cout << "Capítulo " << c3 << " ..... " ;
    cout.width(4); cout.fill(' '); cout << p3 << endl;

    cout << "Capítulo " << c4 << " ..... " ;
    cout.width(4); cout.fill(' '); cout << p4 << endl;

    return 0;
}
```

4

Ejercicios entrada-salida

- Escribir un programa que lea una cadena de cuatro caracteres y la muestre en orden inverso

5

```
#include <iostream.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    char c1, c2, c3, c4;

    cout << "Introduce una palabra de 4 caracteres: ";

    cin.get(c1);
    cin.get(c2);
    cin.get(c3);
    cin.get(c4);

    cout << "La cadena inversa es: ";
    cout.put(c4);
    cout.put(c3);
    cout.put(c2);
    cout.put(c1);
    cout << endl;

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

6

Ejercicios entrada-salida

- Modificar el programa de suma de números reales para que pregunte si se quiere mostrar la salida o no.

Introduce dos reales: 3.142 25.2634

Desea ver el resultados (s/n)?: s

3.14

25.26

28.40

7

```
#include <iostream.h>
#include <stdlib.h>
//Escribir programa que lea dos números reales y los sume y muestro el
//resultado con tres decimales.
int main()
{
    float a, b, res;
    char ch;
    cout << "Introduce 2 números reales para sumar:\n ";
    cin >> a >> b ;
    res = a + b ;
    cout << "Desea ver el resultado? (s/n):\n ";
    cin.ignore();
    cin.get(ch);
    if (ch == 's')
    {
        cout.precision(3); cout.setf(ios::fixed); cout.setf(ios::showpoint);
        cout.setf(ios::right);
        cout.width(8); cout.fill(' '); cout << a << endl;
        cout.width(8); cout.fill(' '); cout << b << endl;
        cout<< "      " << endl;
        cout.width(8); cout.fill(' '); cout << res << endl;
    }
}
```

8

```

else{
    cout.precision(3); cout.setf(ios::fixed);
    cout.setf(ios::showpoint);
    cout.setf(ios::right);
    cout.width(8); cout.fill(' '); cout << a << endl;
    cout.width(8); cout.fill(' '); cout << b << endl;
    cout.width(8); cout.fill(' '); cout << c << endl;

}
return 0;
}

```

9

Ejercicios entrada-salida

- Modificar el programa de suma de números reales para que pregunte si se quiere mostrar la salida o no.

Introduce dos reales: 3.142 25.2634

Desea ver el resultados (s/n)?: s

3.14

25.26

28.40

10

```

#include <iostream.h>
#include <stdlib.h>
//Escribir programa que lea dos números reales y los sume y muestro el
//resultado con tres decimales.
int main()
{
    float a, b, res;
    char ch;
    cout << "Introduce 2 números reales para sumar:\n ";
    cin >> a >> b ;
    res = a + b ;
    cout << "Desea ver el resultado? (s/n):\n ";
    cin.ignore();
    cin.get(ch);
    if (ch == 's')
    {
        cout.precision(3); cout.setf(ios::fixed); cout.setf(ios::showpoint);
        cout.setf(ios::right);
        cout.width(8); cout.fill(' '); cout << a << endl;
        cout.width(8); cout.fill(' '); cout << b << endl;
        cout<<"      "<<endl;
        cout.width(8); cout.fill(' '); cout << res << endl;
    }
}

```

11

Ejercicios entrada-salida

- Escribir un programa capaz de convertir una cantidad en pesetas a euros.

12

```

/*****
/*      AUTOR: Èsther de Ves                      */
/*                                           */
/*      PROPÓSITO: trabajar con expresiones sencillas*/
/*              ejercicio : Convertidor de euros */
*****/

#include <iostream.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int pesetas;
    float euros;

    cout << "Cantidad en pesetas: ";
    cin >> pesetas;

    euros = pesetas / 166.386;
    cout.precision(2);
    cout.setf(ios::fixed);
    cout.setf(ios::showpoint);
    cout << "Cantidad en euros: " << euros << endl;

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

13

Ejercicios entrada-salida

- Tenemos una manguera de longitud L y un carrete de radio R . Escribir un programa que calcule el número de vueltas enteras que la manguera podría enrollarse en el carrete y la longitud o trozo de manguera restante

14

```

#include <iostream.h>
#include <stdlib.h>

const float M_PI = 3.14152;

int main()
{
    float l, r, perimetro, resto, numvueltasreal;
    int num_vueltas;
    //Entrada de datos
    cout << "Introduce la longitud de la manguera y el radio enteros: ";
    cin >> l >> r;
    //Calculos realizados
    perimetro = 2 * M_PI * r;
    numvueltasreal = l / perimetro ;
    num_vueltas = int(numvueltasreal);
    resto = (numvueltasreal - num_vueltas) * perimetro;
    //Muestro resultados
    cout << "vueltas: " << num_vueltas << " resto: " << resto << endl;

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

15