

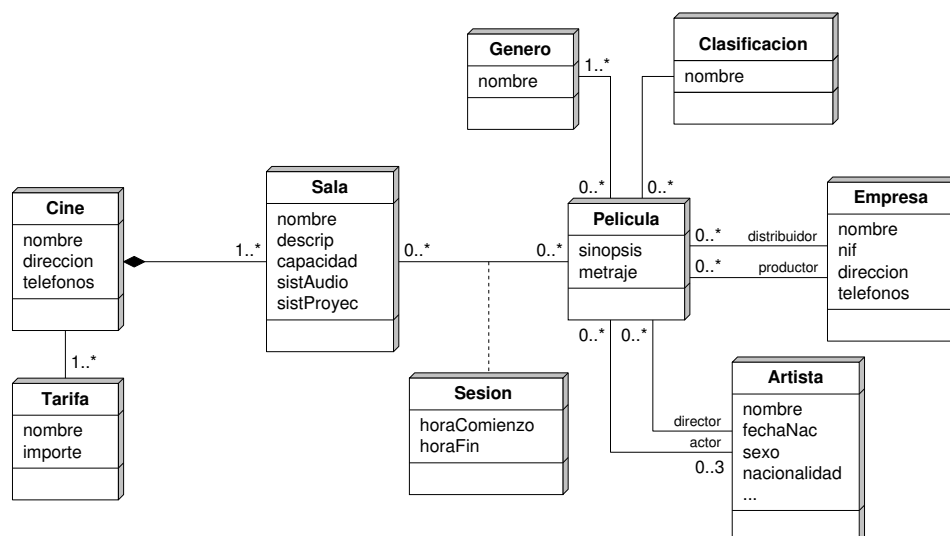
1. (2.50 puntos) La asociación de distribuidores cinematográficos de una determinada ciudad quiere crear un directorio en el que se pueda hacer consultas detalladas sobre las películas que se están proyectando en cualquiera de los cines de la ciudad:

- Detalles de una determinada película en proyección: director, hasta tres de los protagonistas, empresa productora, distribuidor, género o géneros<sup>1</sup> en que se clasifica y sinopsis argumental.
- En qué cines se está proyectando una determinada película y el horario de los pases.
- Qué películas de un determinado género se están proyectando y en qué cines.
- Qué películas se están proyectando en un determinado cine en una franja horaria determinada.
- Qué películas se están proyectando en la ciudad clasificadas por cines (cartelera): para cada cine se debe dar el nombre y la dirección del local, el título de la película o películas que se proyectan (es el caso de multicines, con indicación de las salas), el horario de los pases, los detalles de la película, los géneros a los que pertenece la película y la clasificación<sup>2</sup>.

La base de datos también deberá almacenar la calle y número donde se encuentra el cine, los teléfonos de contacto y el precio de la entrada según el día<sup>3</sup>.

De acuerdo con la descripción del sistema de información requerido:

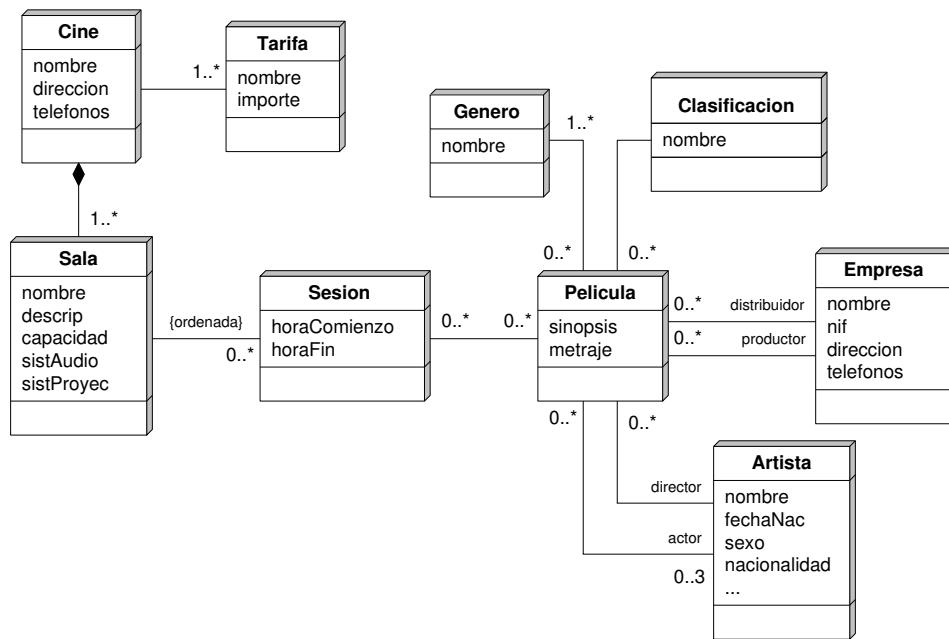
- (0.50 puntos) Describa qué se solicita del sistema mediante un diagrama de casos de uso.
- (2.00 puntos) Diseñe el diagrama de clases UML del sistema utilizando un nivel de detalle adecuado a la información proporcionada en el enunciado.



<sup>1</sup>Los géneros son: comedia, intriga, western, ciencia ficción, terror, gore, de Santiago Segura, drama, infantil, dibujos animados, animación 3D, etc. . .

<sup>2</sup>Las películas se clasifican en: *todos los públicos*, *mayores de 8 años*, *mayores de 13 años*, *mayores de 18 años* y *matriculados en DBD*.

<sup>3</sup>Los días se clasifican en: *día del espectador*, *día del jubilado*, *festivos* y *vísperas de festivo*, *ordinario*, *carnet de estudiante*, etc. . .

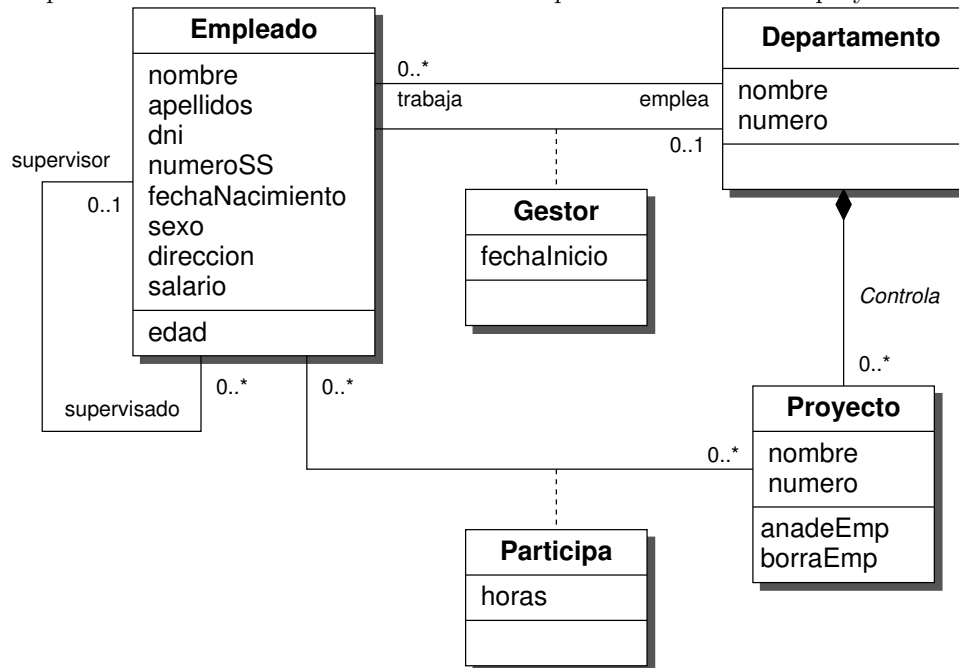


Fecha: 27 de enero de 2005

Nombre: \_\_\_\_\_

Apellidos: \_\_\_\_\_

2. (2.50 puntos) En la figura adjunta se muestra un diagrama de clases UML que representa una parte del sistema de información de una empresa de desarrollo de proyectos:



- (a) (1.50 puntos) Projete el diagrama de clases en el modelo relacional. Recuerde que debe definir expresamente la identidad de los objetos del modelo.
- (b) (0.25 puntos) Escriba una consulta SQL que muestre la lista (nombre, apellidos, dni, ...) de los empleados supervisados por un empleado dado identificado por su DNI.
- (c) (0.50 puntos) Escriba una consulta SQL que muestre la lista de todos los empleados (nombre, apellidos, departamento, horas, ...) que participan en un proyecto dado ordenados por el número de horas dedicadas y por apellido.
- (d) (0.25 puntos) Escriba una consulta SQL que muestre la dedicación a proyectos (nombre de proyecto, horas dedicadas) y la dedicación total (suma de todas las horas dedicadas) de un empleado dado identificado por su DNI.

(a) **CREATE TABLE** Departamento (  
 idDepto **NUMBER**,  
 nombre **VARCHAR2(60)**,  
**PRIMARY KEY** (idDepto)  
 );

**CREATE TABLE** Empleado (  
 idEmpl **NUMBER**,  
 nombre **VARCHAR2(30)**,  
 apellidos **VARCHAR2(60)**,  
 dni **CHAR(9)**,  
 numeroSS **CHAR(15)**,  
 fechaNac **DATE**,  
 sexo **CHAR(1)**,  
 direccion **VARCHAR2(60)**,

```

    salario    NUMBER(12,2),
    supervisor NUMBER,
    idDepto    NUMBER,
    PRIMARY KEY (idEmpl),
    FOREIGN KEY (supervisor) REFERENCES Empleado
        ON DELETE SET NULL,
    FOREIGN KEY (idDepto) REFERENCES Departamento
        ON DELETE SET NULL
);

CREATE TABLE Gestor (
    idEmpl    NUMBER,
    idDepto    NUMBER,
    fechalnic DATE,
    PRIMARY KEY (idDepto, idEmpl),
    FOREIGN KEY (idDepto) REFERENCES Departamento,
    FOREIGN KEY (idEmpl) REFERENCES Empleado
);

CREATE TABLE Proyecto (
    idProyec    NUMBER,
    idDepto    NUMBER,
    nombre      VARCHAR2(60),
    PRIMARY KEY (idProyec),
    FOREIGN KEY (idDepto) REFERENCES Departamento
        ON DELETE CASCADE
);

CREATE TABLE Participa (
    idProyec    NUMBER,
    idEmpl    NUMBER,
    horas      NUMBER,
    PRIMARY KEY (idProyec, idEmpl),
    FOREIGN KEY (idProyec) REFERENCES Proyecto,
    FOREIGN KEY (idEmpl) REFERENCES Empleado
);

```

- (b) (i) **SELECT** e.nombre, e.apellidos, e.dni, d.nombre  
**FROM** Empleado e, Departament d  
**WHERE** e.supervisor = (  
**SELECT** e.idEmpl  
**FROM** Empleado e  
**WHERE** e.dni = '\_UN\_DNI\_DADO\_')  
**AND** e.idDepto = d.idDepto;
- (ii) **SELECT** e.nombre, e.apellidos, e.dni, d.nombre  
**FROM** Empleado e, Empleado s, Departament d  
**WHERE** s.dni = '\_UN\_DNI\_DADO\_'  
**AND** s.idEmpl = e.supervisor  
**AND** e.idDepto = d.idDepto;
- (c) **SELECT** e.nombre, e.apellidos, d.nombre, p.horas  
**FROM** Empleado e, Departamento d, Participa p  
**WHERE** p.idProyec = \_UN\_PROYECTO\_DADO\_  
**AND** p.idEmpl = e.idEmpl  
**AND** e.idDepto = d.idDepto  
**ORDER BY** (p.horas, e.apellidos);
- (d) (i) **SELECT** p.nombre, d.horas, **SUM**(d.horas)  
**FROM** Proyecto p, Participa d  
**WHERE** d.idEmpl = (  
**SELECT** e.idEmpl  
**FROM** Empleado e  
**WHERE** e.dni = '\_UN\_DNI\_DADO\_')  
**AND** d.idProyec = p.idProyec;

```
(ii) SELECT p.nombre, d.horas, SUM(d.horas)
      FROM Empleado e, Proyecto p, Participa d
      WHERE e.dni = '_UN_DNLDADO_'
      AND e.idEmpl = d.idEmpl
      AND d.idProyec = p.idProyec;
```

Fecha: 27 de enero de 2005

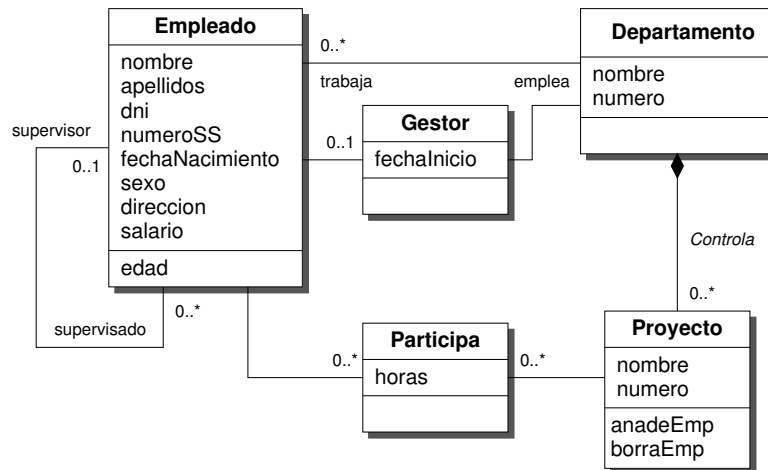
Nombre: \_\_\_\_\_

Apellidos: \_\_\_\_\_

3. (2.00 puntos) Partiendo del diagrama de clases UML de la figura anterior, responda a las siguientes cuestiones:

- (0.50 puntos) Modifique el diagrama de clases mediante una transformación de equivalencia promoviendo las clases de asociación a clases.
- (1.00 puntos) Projete el nuevo diagrama de clases transformado en el modelo orientado a objetos de acuerdo con el estándar ODMG/C++. Todas las asociaciones deben considerarse bidireccionales.
- (0.25 puntos) Implemente el método `int Empleado::edad() const`.
- (0.25 puntos) Implemente el destructor de la clase Departamento.

(a) El diagrama transformado es:



(b) Una implementación es:

```
#include <odmg.h>
```

```
class Departamento : public d_Object {
private:
    d_String nombre;
    int numero;
protected:
    d_Rel_Set<Empleado, "trabaja"> emplea;
    d_Rel_Ref<Gestor, "departamento"> gestor;
    d_Rel_Set<Proyecto, "departamento"> proyectos;
public:
    ~Departamento();
};
```

```
class Empleado : public d_Object {
private:
    d_String nombre, apellidos, dni, numeroSS;
    d_Date fechaNacimiento;
    d_Char[2] sexo;
    d_String direccion;
```

```

    d_Float salario;
protected:
    d_Rel_Ref<Departamento,"emplea"> trabaja;
    d_Rel_Ref<Gestor,"empleado"> gestiona;
    d_Rel_Ref<Empleado,"supervisado"> supervisor;
    d_Rel_Set<Empleado,"supervisor"> supervisado;
    d_Rel_Set<Participa,"empleado"> proyectos;
public:
    int edad(void) const;
};

class Gestor : public d_Object {
private:
    d_Date fechalnicio;
protected:
    d_Rel_Ref<Departamento,"gestor"> departamento;
    d_Rel_Ref<Empleado,"gestiona"> empleado;
};

class Proyecto : public d_Object {
private:
    d_String nombre;
    int numero;
protected:
    d_Rel_Ref<Departamento,"proyectos"> departamento;
    d_Rel_Set<Participa,"proyecto"> empleados;
};

class Participa : public d_Object {
private:
    int horas;
protected:
    d_Rel_Ref<Proyecto,"empleados"> proyecto;
    d_Rel_Ref<Empleado,"proyectos"> empleado;
};

```

(b) Implemente el método `int Empleado::edad() const`:

```

int Empleado::edad(void) const {
    d_Date hoy; // fecha actual
    if (hoy.day_of_year() >= fechaNacimiento.day_of_year() )
        return hoy.year() - fechaNacimiento.year();
    else
        return hoy.year() - fechaNacimiento.year() - 1;
}

```

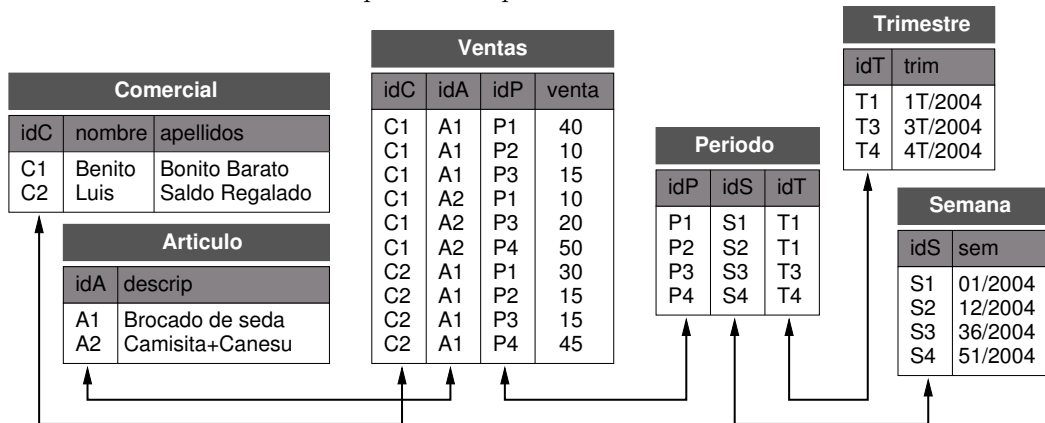
(c) Implemente el destructor de la clase `Departamento`:

```

Departamento::~~Departamento() {
    // Borramos los proyectos asociados al departamento
    d_Iterator<d_Ref<Proyecto>> ip;
    d_Ref<Proyecto> p;
    for (ip = proyectos.create_iterator(); ip.not_done(); ip.advance()) {
        p = ip.get_element();
        p.delete_object();
    }
    // Borramos el objeto "Gestor"
    gestor.delete_object();
}

```

4. (1.50 puntos) En la figura siguiente se muestra un extracto de las tablas de un almacén de datos estructurado en un esquema en copo alrededor de la tabla de hechos Ventas:



Complete los datos que faltan en la salida generada por las siguientes consultas ROLAP:

(a) (0.50 puntos)

```
SELECT c.nombre, c.apellidos, a.descrip, SUM(v.venta)
FROM Comercial c, Artículo a, Ventas v, Periodo p
WHERE p.idT='T3' AND p.idP=v.idP AND c.idC=v.idC and a.idA=v.idA
GROUP BY CUBE ((c.nombre, c.apellidos), a.descrip);
```

NOMBRE	APELLIDOS	DESCRIP	SUM(V.VENTA)
Benito	Bonito Barato	Brocado de seda	15
Benito	<b>Bonito Barato</b>	<b>Camisita+Canesu</b>	<b>20</b>
Luis	<b>Saldo Regalado</b>	Brocado de seda	<b>15</b>
Benito	Bonito Barato	<i>Null</i>	35
Luis	<b>Saldo Regalado</b>	<i>Null</i>	<b>15</b>
<i>Null</i>	<i>Null</i>	<b>Brocado de seda</b>	30
<i>Null</i>	<i>Null</i>	Camisita+Canesu	<b>20</b>
<i>Null</i>	<i>Null</i>	<i>Null</i>	<b>50</b>

(b) (1.00 puntos)

```
SELECT c.apellidos, a.descrip, SUM(v.venta)
FROM Comercial c, Artículo a, Ventas v, Periodo p
WHERE p.idT='T1' AND p.idP=v.idP AND c.idC=v.idC and a.idA=v.idA
GROUP BY ROLLUP (c.apellidos, a.descrip);
```

APELLIDOS	DESCRIP	SUM(V.VENTA)
<b>Bonito Barato</b>	<b>Brocado de seda</b>	<b>50</b>
<b>Bonito Barato</b>	<b>Camisita+Canesu</b>	<b>10</b>
<b>Bonito Barato</b>	<i>Null</i>	<b>60</b>
<b>Saldo Regalado</b>	<b>Brocado de seda</b>	<b>45</b>
<b>Saldo Regalado</b>	<i>Null</i>	<b>45</b>
<i>Null</i>	<i>Null</i>	105



Fecha: *27 de enero de 2005*

Nombre: \_\_\_\_\_

Apellidos: \_\_\_\_\_

---

5. (1.50 puntos) Modelo objeto-relacional de Oracle: necesidad, uso y definición de los métodos MAP y ORDER en la construcción de tipos. Ilustre el desarrollo de la pregunta utilizando varios ejemplos.