



Algorisme de Knuth-Morris-Pratt (KMP)

Problema: donada una cadena de n símbols C , i un patró P de m símbols trobar la posició p on ocorre P dins de C .

Algorisme trivial: Per a tota posició de C comparar els m símbols de P .

Millor cas: $\mathcal{O}(n)$

$$C = abababab \cdots aba^m, P = a^m$$

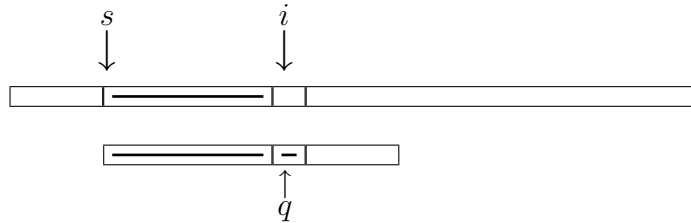
Pitjor cas: $\mathcal{O}(nm)$

$$C = aaaa \cdots aab, P = a^{m-1}b$$



Algorisme de Knuth-Morris-Pratt (KMP)

Notació:



s : posició del patró en C que està sent comprovada.

q : primera posició de P que no coincideix.

i : índex sobre C que es correspon amb q .

Es compleix que $C[s + 1 \dots i - 1] = P[1 \dots q - 1]$



Algorisme de Knuth-Morris-Pratt (KMP)

```
... aabaabaabaaa
    aabaaaa
      ^
```

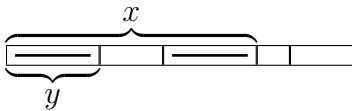
Una vegada el prefix *aabaa* del patró ha sigut comparat amb èxit, i donat que el bloc *aa* apareix al principi i al final d'aquest, es pot deduir que la pròxima posició *s* que caldrà provar serà

```
... aabaabaabaaa
    aabaaaa
```

- No caldrà repetir la comprovació del primer bloc *aa*.
- L'índex que recorre *C* i compara amb *P* no torna enrere.



Algorisme de Knuth-Morris-Pratt (KMP)



x és el prefix de P comparat amb èxit.

y és el major prefix de x que és també sufix.

Funció prefix:

$$\pi : 1..m \longrightarrow 0..m - 1$$

Donat P , $\pi(j) = \text{longitud del major prefix de } P \text{ que és sufix propi de } P[1..j]$.

Així, quan es produeix una comparació errònia després d'haver comparat amb èxit j símbols del patró, sabem que hem de desplaçar el patró $j - \pi(j)$ posicions a la dreta.

El pròxim símbol del patró que caldrà comparar serà el de la posició $\pi(j) + 1$.



Algorisme de Knuth-Morris-Pratt (KMP)

Exemple:

patró	a	b	a	b	b
funció prefix	0	0	1	2	0

a	b	a	b	â	b	a	a
a	b	a	b	â			

Error en la posició 5 de P .
4 símbols comparats amb èxit.

a	b	a	b	â	b	a	a
		a	b	â	b	b	

La pròxima posició de P a comparar és:
 $\pi(4) + 1 = 3$.



Algorisme de Knuth-Morris-Pratt (KMP)

Algorisme:

$i \leftarrow 1$ // posició sobre C

$q \leftarrow 0$ // índex sobre P en el rang $0..m - 1$

mentre $(i \leq n) \wedge$ (queden símbols en C) fer

mentre $(q > 0) \wedge (P[q + 1] \neq C[i])$ fer $q \leftarrow \pi(q)$

si $(P[q + 1] = C[i])$ aleshores $q \leftarrow q + 1$

si $q = m$ aleshores PATRÓ TROBAT

$i \leftarrow i + 1$



Algorisme de Knuth-Morris-Pratt (KMP)

Podem imaginar que les cadenes són una estructura de dades i que el mentre i el si interns són “operacions”.

Potencial: valor de la variable q (inicialment 0)

mentre: $\hat{c}_i = c_i + \Delta\phi = N - K \leq 0$

N és el nombre d'iteracions i K la quantitat en què decreix q que com a mínim serà 1 per iteració.

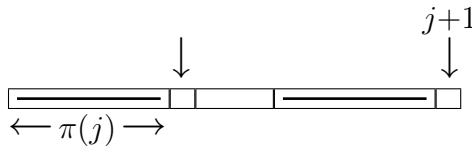
si: $\hat{c}_i = c_i + \Delta\phi = 1 + \max\{0, 1\} = 2$

Si les dues “operacions” tenen cost amortitzat constant i el bucle extern fa de l'ordre de n operacions, el cost de l'algorisme és $\mathcal{O}(n)$.



Càlcul de la funció prefix

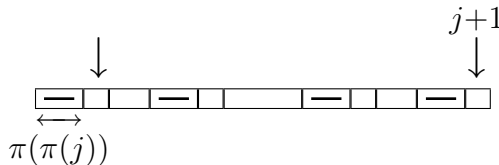
Suposem calculada $\pi(\ell)$ per a $1 \leq \ell \leq j$, i anem a calcular $\pi(j+1)$



si $P[j+1] = P[\pi(j)+1]$ aleshores

$\pi(j+1) \leftarrow \pi(j) + 1$

sino ...



si $P[j+1] = P[\pi(\pi(j))+1]$ aleshores

$\pi(j+1) \leftarrow \pi(\pi(j)) + 1$

sino ...

si $\pi(\pi(\dots \pi(j) \dots)) = 0$ aleshores $\pi(j+1) \leftarrow (P[j+1] = P[1])$



Algorisme prefix

$\pi[1] \leftarrow 0$

$k \leftarrow 0$

per a $j \leftarrow 2$ fins a m fer

mentre $(k > 0) \wedge (P[k+1] \neq P[j])$ fer $k \leftarrow \pi[k]$

si $(P[k+1] = P[j])$ aleshores $k \leftarrow k+1$

$\pi[j] \leftarrow k$

L'algorisme és estructuralment idèntic a l'anterior. Pel mateix motiu el cost serà lineal (en m).

El cost total de l'algorisme KMP és $\mathcal{O}(n + m)$.