

TEMA 7: FICHEROS CUESTIONES

1. Supongamos que el fichero "Prueba.dat" no existe en el directorio activo del disco con el que estamos trabajando, y *f* es una variable de tipo `ifstream`. La ejecución de `f.open("Prueba.dat")`

- a) dará un error de ejecución
- b) creará un fichero con ese nombre
- c) producirá un error de compilación
- d) nada de lo anterior es correcto

2. Un fichero de acceso directo es una estructura de datos similar a los arrays. Señala cuáles de las siguientes propiedades asociarías a una u otra estructura de datos:

Acceso rápido a los elementos: _____

Número de elementos variable: _____

Persistencia de datos: _____

3. Dado el siguiente programa en C++:

```
#include<iostream.h>
#include<fstream.h>

int main()
{
    ofstream f; int i;

    f.open("d.dat");
    f >> i;
    cout << i;
    f.close();
    return 0;
}
```

¿Existe algún error en el programa anterior? Razónalo

4. Dado el siguiente programa en C++:

```
#include<iostream.h>
#include<fstream.h>

int main()
{
    ifstream f; int i;

    f.open("d.dat");
    while(f >> i)
        cout << i;
    f >> i;
    cout << i;
    f.close();
    return 0;
}
```

¿Por qué este programa no es correcto?

5. El siguiente programa genera un fichero de texto con los números del 1 al 10:

```
#include<iostream.h>
#include<fstream.h>

int main()
{
    ofstream f; int i;

    f.open("d.dat");
    for(i = 1; i <= 10; i++)
        f << i;
    f.close();
    return 0;
}
```

Dado el siguiente programa, ¿Qué instrucción habrá que utilizar en la posición (1) para colocar la ventana del fichero en el número 6, de manera que el programa acabe imprimiendo el 6 en pantalla?

```
#include<iostream.h>
#include<fstream.h>

int main()
{
    ifstream f; int i;

    f.open("d.dat");
    (1)
    f >> i;
    cout << i;
    f.close();
    return 0;
}
```