

**1** (2.5 pts) Dada la siguiente gramática que permite generar declaraciones de variables simples y matrices de cualquier dimensión en el lenguaje C:

```
D → T L
T → int | float
L → L , I | I
I → I [ num ] | id
```

a) Construye la tabla de análisis sintáctico descendente. Transforma la gramática si es necesario para que sea LL(1). b) Indica el conjunto de predicción y de sincronización de cada símbolo no-terminal. c) Indica el contenido de la pila y de la entrada para la cadena `int a[3][10]`.

**2** (2.0 pts) Considérese la siguiente gramática ambigua para  $n$  operadores infijos binarios:

```
E → E  $\theta_1$  E | ... | E  $\theta_n$  E | ( E ) | id
```

Supóngase que todos los operadores son asociativos por la izquierda y que  $\theta_i$  tiene mayor prioridad que  $\theta_j$  si  $i > j$ . Obtén una gramática no ambigua equivalente según las prioridades que se indican.

**3** (2.5 pts) Dada la siguiente gramática:

```
S → if C then S else S | if C then S | other
C → 0 | 1 | C and C
```

Se pide: a) ¿Es una gramática SLR(1)? Construye la tabla de análisis sintáctico. En caso de que haya conflictos elige la opción adecuada para que el `else` esté asociado al `if` más cercano y el operador `and` sea asociativo a izquierdas. b) Haz la traza para reconocer la cadena `if 0 and then other`. Indica el mensaje de error y cómo se realiza la recuperación en modo de pánico.

**4** (3.0 pts) Dada la construcción de programación del bucle `for` de Matlab

```
S → for id = num:num S* end
```

Se pide: a) Dibuja el diagrama de flujo. b) Indica la forma del árbol que construirías. c) Implementa la función genera código. d) Construye el árbol de análisis sintáctico e indica la lista de cuádruplos para este ejemplo.

```
i = 0;
for k=1:10
    i = i + 1;
    print i;
end;
```