

1. ¿Qué calcula el siguiente programa escrito en notación de Bison?

```
%{
#include ‘‘lex.yy.c’’
%}
%union {
int entero;
}
%token VAR
%token ID
%type<entero> declaration
%type<entero> variable_list
%start declaration
%%
declaration: VAR variable_list { printf(‘‘%d ‘‘, $2); } ;
variable_list: ID variable_list { $$ = 1+$2; } | { $$=0; } ;
%%
main()
{
yyparse();
}
```

¿ Qué imprime para la entrada: VAR a b c ? Amplia y modifica el programa añadiendo el código C para que imprima el lexema de cada variable declarada. No usar variables globales.

2. Dada la siguiente gramática escrita en Bison y suponiendo que tenemos las funciones `haznodo(...)` y `unir_nodos(...)` ya implementadas, introduce las acciones necesarias para crear el árbol sintáctico indicando los argumentos de estas funciones.

```
ecuacion → id = expr
expr → expr + expr | - expr | ( expr ) | id | num
```

Indica para la producción de la asignación cómo se hace la comprobación semántica de tipos.

3. Dada la gramática que genera sentencias de control del tipo `if-then` y de escritura `write`, añade los correspondientes operadores en notación de PCCTS para generar el árbol de análisis sintáctico, compactando la gramática para dejarla en notación EBNF.

```
stm → if relExpr then (stm)* end ; | write id ; | id = aritExpr ;
relExpr → id ( < id | == id )
aritExpr → aritTerm aritExprP
aritExprP → ‘ + ’ aritTerm aritExprP | ε
aritTerm → aritFactor aritTermP
aritTermP → ‘ * ’ aritFactor aritTermP | ε
aritFactor → num | id
```

Dibuja la forma del árbol de análisis sintáctico que genera PCCTS para la entrada:

```
if a<b then
a=2*a+b;
end;
write a ;
```

4. Supongamos que desea generar el código intermedio para una sentencia del tipo `repeat-until` de la forma:

$$RepeatStm \rightarrow \mathbf{repeat} (Statement) * \mathbf{until} BoolExpr ;$$

Indica el fragmento de código que habría que añadir a la función generar código de la práctica 3, implementada en PCCTS para la clase AST, con el fin de que contemple este tipo de instrucciones.

5. Escribe una gramática $LL(1)$ que genere el siguiente conjunto de declaraciones de variables en C correspondiente al siguiente ejemplo:

```
int a[10];
int x;
int c,b,d[3];
```