

Apellidos, Nombre:

- Tiempo para la realización de la prueba de **TEORÍA**: 1 hora
- No se permite ningún tipo de apuntes, libros ni calculadoras
- Todas las preguntas son obligatorias poseen igual puntuación. Esta parte del examen vale la mitad del total para los matriculados en Plan Nuevo (1/2) y dos terceras (2/3) partes para los matriculados en Plan Viejo.
- Se ruega la mayor concisión posible y fluidez en la exposición de ideas.

1.-¿Qué se entiende como gestión del alcance en un proyecto informático? ¿Cuál es su problemática asociada? Detalla cuál es y en que consiste su documento de salida más importante.

2.-¿Como se mide el avance de un proyecto? ¿Que son las técnicas de cadena critica?

3.-¿Cuales son los mecanismos convencionales para identificar los riesgos en un proyecto informático? Clasifica los riesgos desde tres puntos de vista distintos.

4.- ¿A que nos referimos cuando hablamos de buffer dentro de un proyecto?
¿Cuántos tipo existen? ¿En que gestiones se ven claramente implicados?

5.- ¿Qué dice la ley de Brooks? Detalla un ejemplo donde esta pueda aplicarse y se refleje las consecuencias de ésta.

6.- Ordena cronológicamente los siguientes ítems:

- Diseño del Web
- El primer correo electrónico
- La aparición de las primeras unidades de PC-IBM
- Uso de las redes de computadores
- El primer ordenador UNIVAC
- Uso de BITNET

7.- Sobre firma digital: ¿Qué tipo de legislación española conoces? ¿Qué es un organismo certificador?

8.- Explicita tres problemas que estén recogidos en los códigos de ética informática. Acompáñalo de ejemplos concretos.

9.- Diferencia entre discusión y conclusiones en un artículo científico. Aplícalo al proyecto.

10.- ¿Cuáles son los cinco elementos que definen un proyecto? Tiempo y recursos son de ellos. Describe tú éstos y los restantes. Di también cuales son los más críticos para un proyecto fin de carrera.

Apellidos, Nombre:

- Tiempo para la realización de la prueba **PRÁCTICA**: 1h30m matriculados en Plan Nuevo, 45m para los alumnos de Plan Viejo
- Sólo se permiten apuntes y libros de la bibliografía.
- Los alumnos matriculados en Plan Nuevo deben contestar las cuatro cuestiones. Alumnos de Plan Viejo sólo la primera de ellas.
- Se ruega la mayor concisión posible y fluidez en la exposición de ideas. Se recomienda no sobrepasar los 5 folios en el total de las contestaciones.

1.- Burjasoft S.L. es una empresa de consultaría informática. Está formada por 35 empleados, divididos en 4 categoría profesionales, y para este año (2002) ha recibido una ayuda estatal de 365.000 euros.

Como gerentes de esta empresa el consejo de administración nos exige que para final de año tengamos unos beneficios mínimos del 20%. Se pide que el alumno diseñe todas las claves de esta empresa a su antojo cubriendo todos los perfiles básicos (definición, organización, cuenta resultados, PEI, WBS, ...) y enfatizando los que considere oportunos. Se ha de tener en cuenta, además, que:

- a) Durante el presente año se abordarán al menos 5 proyectos relevantes.
- b) El activo de la empresa esta formado por:

b1) 2 naves industrial (400+550 m²) y 4 despachos repartidos por toda Valencia.

Una nave y dos despachos no se utilizan y pueden empleados para otros usos.

b2) 28 PC, 4 estaciones de trabajo, 1 servidor central y 5 impresoras laser.

c) La empresa tiene un préstamo con el BBVA durante todo el año con una cuota mensual de 1875 euros.

2.- ¿Qué piensas de la reingeniería de procesos de negocio?. Presenta argumentos a favor o en contra de este tipo de negocios.

3.- Distingue entre mantenimiento, reingeniería, e ingeniería inversa. Que respectivos papeles tienen sobre las estructura de datos. ¿Y sobre la interface de usuario?.

4.- Pon cinco ejemplos que ilustren los problemas asociados con una estrategia pasiva frente al riesgo. Diferencia entre riesgos conocidos y predecibles. Que puede hacer la auditoria de proyecto frente a ambos tipos de riesgo.